

İSTANBUL KÜLTÜR ÜNİVERSİTESİ- SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ
DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ KALİTE KOMİSYONU TOPLANTISI

Toplantı No: 2025 / 02

Toplantı Tarihi: 11.06.2025

Toplantı Yeri: Dijital Oyun Tasarımı Bölüm Başkanlığı

GÜNDEM I: İYİLEŞTİRME ÇALIŞMALARI

1. İç Paydaş Görüşleri

- 13.02.2025 tarihli 2025/1 numaralı Kalite Komisyonu Toplantısı Gündem II Madde 2 gereği 20.05.2025 tarihinde Öğrenci Geribildirim Toplantısı düzenlendi ve Öğr. Gör. Serra Güzeller tarafından hazırlanan sözlü rapor, Bölüm Kurulunca değerlendirildi. 2024-2025 Akademik Yılı Güz ve Bahar Dönemi Ders Değerlendirme Anketleri hazırlanıp öğrencilere açıldı ve Ar. Gör. Orhan Yavuz Erhan tarafından hazırlanan rapor Bölüm Kurulunca değerlendirildi.
- Bölüm akademik kadrosu 2024-2025 Akademik Yılı Güz ve Bahar Yarıyıllarındaki ders içeriklerini ve çıktılarını inceledi ve değerlendirdi. 1. ve 2. Yarıyıl derslerinin Ders Öğrenim Çıktıları ile Program Öğrenim Çıktıları karşılaştırıldı.
- TYYÇ Temel Alan Tanımlayıcılarına 21 numaralı Sanat Alanına ek olarak 48 numaralı Bilgisayar Alanı'nın da eklenmesine karar verildi.
- Bölüm lisans eğitim müfredatında 1.,2.3 ve 4. Yarıyıllarda bulunan oyun sanatı, oyun tasarımı ve oyun geliştirme olmak üzere üç temel alana yayılan derslerin içerikleri ve derslerde gerçekleştirilecek projeler birbirlerini destekleyecek ve takip edecek şekilde yeniden tasarlandı ve aşağıdaki tablodaki dizilim sağlandı.

	I	II	III	IV
Game Design	*Fundamentals of Game Design I *Design Thinking	Fundamentals of Game Design II	Game Design Practices	*Game Development II
Game Art	Digital Media Foundations	*2D Animation *3D Modelling	*3D Animation	*Character Design
Game Development	Programming for Game Design	Game Engines	*Game Development I	*Game Development II

- Yeni planlama bölümde açılması gerekli yeni derslerin de belirlenmesini sağlandı. Buna istinaden 2025-2026 Akademik Yılı Güz Dönemi itibariyle bölüm öğrencilerine sunulmak üzere aşağıdaki tabloda belirtilen yeni Genel Seçmeli Alan ve Seçmeli Alan Dışı derslerin müfredata eklenmek üzere, EKOM onayına gönderilmesine karar verildi.

DERS KODU	DERS ADI (İNGİLİZCE)	TÜR
DGD0033	GAME DESIGN PRACTICES	SA
DGD0034	UX/UI DESIGN	SA
DGD0035	GAME ANALYSIS I	SA
DGD0036	GAME ANALYSIS II	SA
DGD0037	NARRATIVE DESIGN	SA
DGD0038	GAME MARKETING	SA
DGD0039	VISUAL CODING	SA
DGD0040	MYTHOLOGIES	SA
DGD0041	DESIGN AND CODE I	SA
DGD0042	DESIGN AND CODE II	SA

DGDU0012	MODERN ART IN TURKEY	SAD
DGDU0013	THE EVOLUTION OF MODERN ART	SAD

GÜNDEM II: 2025-2026 AKADEMİK YILI GÜZ YARIYILI PLANLAMALARI

1. Ders Görevlendirmeleri ve Temel Alanlar

Dijital Oyun Tasarımı Bölümü Güz Dönemi DGD kodlu derslerin temel alanları ve derslere atanan öğretim elemanlarının uzmanlık alanları değerlendirilmiş ve aşağıdaki şekilde görevlendirme yapılması uygun görülmüştür. KVKK gereği aşağıdaki listedeki derslere atanan öğretim üyeleri/öğretim görevlilerinin kimlik bilgileri, bu tutanağa eklenmemiştir.

2025-2026 GÜZ DÖNEMİ		
1. YARIYIL	DERS TEMEL ALAN	ÖĞRETİM ELEMANI UZMANLIK ALANI
Digital Media Foundations	OYUN SANATI	Oyun Tasarımı - YL
Design Thinking	TASARIM	Grafik Tasarım - PhD
Fundamentals of Game Design I	OYUN TASARIMI	Bilgisayar Mühendisliği - PhD
Programming for Game Design	OYUN GELİŞTİRME	Oyun Tasarımı - YL
Genre and Narrative	GÖRSEL ANLATI	Sinema ve Medya Çalışmaları - PhD
Academic English for Game Design I	MESLEKİ İNGİLİZCE	İngilizce
3. YARIYIL	DERS TEMEL ALAN	ÖĞRETİM ELEMANI UZMANLIK ALANI
Game Development I	OYUN GELİŞTİRME	Oyun Tasarımı - YL
History of Art I	SANAT TARİHİ	Sanat Tarihi - PhD
Level Design	OYUN TASARIMI	Oyun Tasarımı - YL
3D Animation for Games	OYUN SANATI	Oyun Tasarımı - YL
Game Design Practices	OYUN TASARIMI	Oyun Tasarımı - YL
Advanced Animation Practices	OYUN SANATI	Oyun Tasarımı - YL
SEÇMELİ ALAN DIŞI DERSLER		
Games and Culture	OYUN KÜLTÜRÜ	Oyun Tasarımı Yüksek Lisans
Film Culture	SİNEMA	Sinema ve Medya Çalışmaları - PhD

Toplantıya Katılanlar

Prof. Dr. Mehmet Üstünipek
Doç. Dr. Zeynep Koçer Göztepe
Öğr. Grv. Serra Güzeller
Ar. Gör. Orhan Yavuz Erhan
Bengisu Şahin (Kalite Elçisi)