

İSTANBUL KÜLTÜR ÜNİVERSİTESİ
SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ / DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ
KALİTE KOMİSYONU TOPLANTISI

Toplantı No: 2024 / 01

Toplantı Tarihi: 01.07.2024

Toplantı Saati: 10:00

Toplantı Yeri: Sanat ve Tasarım Fakültesi Dekanlığı

GÜNDEM

- Dijital Oyun Tasarımı Bölümü Ders Planı Kalite Komisyonu'na sunuldu ve programın Eğitim Komisyonu'na sunulmasına karar verildi.
- Ders Planının dış değerlendirme sürecine tabi tutulması için Türkiye'deki diğer üniversitelerin Dijital Oyun Tasarımı Bölümlerinde çalışan ve/veya sektörde oyun tasarımcısı, 2B, 3B görsel sanatçı veya bilgisayar mühendisi olarak çalışan dış paydaşlar belirlenmesine ve ileri bir tarihte Ders Planı değerlendirmesi gündemi ile bir Dış Paydaş Toplantısı planlanmasına karar verildi.
- 2024_205 Akademik Yılı Güz Yarıyılı için akademik personel görevlendirmeleri konuşuldu. Fundamentals of Game Design I dersinde Dr. Mehmet Şükrü Kuran'ın ve Programming for Game Design dersinde Dr. Kemal Günay'ın 31. Madde ile görevlendirilmesine karar verildi.

Toplantıya Katılanlar

Prof. Dr. Mehmet Üstünipek - İKÜ - Dijital Oyun Tasarımı Bölümü

Doç. Dr. Zeynep Koçer Göztepe - İKÜ - Dijital Oyun Tasarımı Bölümü

Dr. Öğr. Üyesi M. Orhan Göztepe - İKÜ - İletişim ve Tasarımı Bölümü